

SZACHISTA



1. Umiejętności zachowania podczas gry w szachy
 - a) Umie się zachować i gra uczciwie podczas gry.
 - b) Próbuje się skoncentrować i utrzymać spokój w trudnych sytuacjach podczas gry szachowej.
2. Wiedza o szachach.
 - a) Wie, ile jest kwadratów na szachownicy w tym jej litery i numery.
 - b) Wie jakie mają nazwy poszczególne figury szachowe oraz w jakie sposób się ruszają.
3. Nauka w szachach.
 - a) Rozwija swoją świadomość względnej wartości poszczególnych figur podczas gry w szachy.
 - b) Reaguje z namysłem na posunięcia przeciwnika, wykazując umiejętność omijania podstawowych błędów
4. Zdolności taktyczne.
 - a) Rozpoznaje i wykorzystuje taktyki szachowe, takie jak rozwinięcie pozycji, atak na króla przeciwnika (znany jako szach), itp.
 - b) Umie skutecznie zakończyć partię zwycięstwem o ile ma wyraźną przewagę w figurach.
5. Granie w szachy i udział w turniejach
 - a) Gra często w szachy w drużynie lub z innymi kolegami
 - b) Bierze udział w turniejach szachowych w drużynie czy hufcu i/lub w swoim środowisku

ZHP

Chorągiew Harcerzy w

Hufiec

Drużyna

KARTA PRÓBY NA SPRAWNOŚĆ „SZACHISTA”

Dopuszczam druhado próby.

Wyznaczam termin ukończenia próby do dnia.....

Czuwaj!

Data

Podpis dopuszczającego

Próba

Zadanie	Data	Ocena	Podpis Instruktora
1. Umiejętności zachowania podczas gry w szachy.			
2. Wiedza o szachach.			
3. Nauka w szachach.			
4. Zdolności taktyczne.			
5. Udział w turniejach.			

Sprawność przyznano Rozkazem Hufca z dnia

Data

Podpis hufcowego