

# MISTRZ SZACHÓW



1. Posiada sprawność harcerzy Szachisty lub wykaże, iż odpowiada jej wymaganiom.
2. Wiedza o szachach.
  - a) Posiada wiedzę na temat różnych szachowych otwarć i umie je wykorzystać w rozegraniu partii szachów.
  - b) Wie na czym polega notacja szachowa; umie ją odczytać oraz prowadzić podczas rozgrywanej przez siebie partii.
3. Nauka w szachach.
  - a) Identyfikuje błędy swoje i przeciwników oraz się uczy na nich.
  - b) Interesuje się grą mistrzów szachowych w celu polepszenia swojej gry.
4. Zdolności taktyczne.
  - a) Rozpoznaje i wykorzystuje bardziej zaawansowane taktyki szachowe, takie jak: en passant, roszada po stronie królowej, odkryte lub podwójne ataki, poświęcenie figury itp.
  - b) Potrafi unikać pułapek stawianych przez przeciwnika a nawet wykorzystać je do rozwinięcia swojej pozycji.
  - c) Zna różne sposoby zwycięskiego zakończenia partii, nawet w sytuacjach pozornie równych lub mając ograniczoną wartość figur.
5. Udział w turniejach.
  - a) Wie, jak się posługiwać zegarem szachowym w turniejach.
  - b) Reprezentował drużynę lub hufiec w rozgrywkach/turniejach szachowych
  - c) Gra online na stronie internetowej "<https://www.chess.com/>" (lub podobnej) albo w klubie.

ZHP

Chorągiew Harcerzy w .....

Hufiec .....

Drużyna .....

## KARTA PRÓBY NA SPRAWNOŚĆ „MISTRZ SZACHÓW”

Dopuszczam druha .....do próby.

Wyznaczam termin ukończenia próby do dnia.....

Czuwaj !

Data .....

Podpis dopuszczającego

Próba

Zadanie	Data	Ocena	Podpis Instruktora
1. Posiada sprawność harcerzy „Szachista”.			
2. Wiedza o szachach.			
3. Nauka w szachach.			
4. Zdolności taktyczne.			
5. Udział w turniejach.			

Sprawność przyznano Rozkazem Hufca ..... z dnia .....

Data .....

.....

Podpis hufcowego